

Coste dell'Anglone nord "Via della Polemica"

18 maggio 2010

Heinz Grill, Franz Heiß, Sigrid Königsecker

Difficoltà: VII+, VI e V (obbl. VII); Sviluppo: 300 m;

Scurezza: Chiodi normali e cordini in clessidre. Portarsi cordini e un buon assortimento friends e dadi.

Come tutte le altre vie la via è aperta dal basso in uno stile alpinistico sofo con chiodi normali, friends e qualche cordino in clessidre. Il percorso è molto vario, con traversi interessanti e speechi, strapiombi un po' atletici ed erbosi, bei muri ripidi e con dai diedri molto spiccati. La roccia nel maggior parte è buona con appigli belli, ma attenzione, ci sono anche alcuni blocchi instabili. Qualche volta la linea è interrotta dalle tipiche cengie del Coste dell'Anglone. Queste zone sono brutte. La via si trova nello stato originale della prima salita. Non sono stati aggiunti fix o altri mezzi di sicurezza dopo la prima ascensione. Alcune soste sono da proteggere. L'ambiente è rimasto in uno stato intatto, non è stata effettuata una pulizia del percorso.

Alcune informazioni nella lingua tedesca.

Wie alle anderen soule auch diese Route von unten in alpinistischem Stil erbeigangen. Viele Kletterer haben sich heftiger Kritik und Polemik darauf ereigert, eine Route nach der ersten Durchstigung von Bruch und zu viel Vegetation zu reinigen, sie mit zusätzlichen Haken besser abzusichern und die Linie klarer herauszuarbeiten. Für all jene wurde deshalb diese Route im Originalzustand der Erstbeigehung belassen. Die meisten Stempelplätze sind mit einem Nornmhaken abgesichert, einige sind ganz selbst mit Friends abgesichert. Die Route ist stürlich nur für Absteimer zu empfehlen.

Abbiamo scelto il nome "Via della Polemica" per questa via, perché esiste tanta critica riguardo al nostro stile di creare e pulire le vie. I rocciatori vogliono vie naturali con tanti alberi ed erba, non pulite e senza spiti. Alcuni salitori dicono, che non sia una via, quando una via è plasmata e ben preparata. A tutti coloro che non piace questo lavoro di mettere in chiaro una via, abbiamo lasciato questa via nello stato originale.

Accesso:

Dal punto di Dro seguire il piccolo sentiero verso la parete. Poco prima della parete girare a destra fino all'attacco.

Discesa:

Seguire la traccia a destra fino al Sentiero delle Caver, che porta in 20 minuti a Dro.

- L1: Salire circa 5 m sulla destra della via "Due pareti" su un piccolo pilastro fin sotto un tetto, girare a destra fino alla fine delle placche oblique. Sosta con friends, V-
- L2: Superare lo strapiombo (2 chiodi) e salire obliquo a sinistra fin sotto il secondo tetto (piccola clessidra) e traversare sotto il tetto a destra fino ad un filo e una grande clessidra. Salire in alto (1 chiodo) fino alla sosta con un chiodo, V, VI+, VII- o A1
- L3: Traversare ca. 4 m sulla sinistra e poi salire obliquo a destra e traversare la lista erbosa a destra fino ad un evidente diedro. Salire in alto (1 chiodo). Sosta con un chiodo, V, VI+
- L4: Traversare alcuni metri sulla sinistra e salire la bella placca destra e poi andare sulla cengia più avanti in alto (clessidra) fino alla sosta sull'albero, IV, IV+
- L5: Traversare alcuni metri facili sulla cengia a sinistra e salire una bella placca con goce fin sotto lo strapiombo (1 chiodo). Scendere leggermente ca. 2 m a sinistra e poi salire lo spigolo in alto fino alla sosta ad un albero, V, VI
- L6: Salire in alto fin sotto il grande strapiombo, traversare a sinistra, poi a destra e poi salire in alto (7 chiodi, 1 clessidra). Sosta sull'albero, VI+, VI, VII o A0
- L7: Salire leggermente obliquo a destra fino alla grande cengia. Sosta sull'albero.
- L8: Andare prima un po' a sinistra e poi ca. 50m sulla destra fino al prossimo muro. Sosta sull'albero.
- L9: Salire ca. 4 m leggermente obliquo a destra, poi in alto (clessidra), poi un po' alla sinistra e poi diretto in alto, poi attraversare il bosco. Sosta sull'albero, VI, V+, VI-
- L10: Salire leggermente sulla sinistra verso lo spigolo, poi in alto su roccia gialla fantastica con tante goce e coralli (1 chiodo). Traversare a destra sulla bella lista con un alberino fin sotto forecchio. Sosta su friends, V
- L11: Salire in alto o poi superare lo strapiombo verso sinistra (1 chiodo) fino ad una clessidra. Non salire la fessura diretta (è friabile), ma superare lo strapiombino e il muretto grigio-obliquo a sinistra (1 chiodo) fino alla sosta comoda su una clessidra, VI, VII- o A1
- L12: Cominciare circa 2 m sulla sinistra della sosta e salire in alto (4 chiodi), superare il prossimo strapiombo un po' destra (1 chiodo) e poi salire leggermente alla destra fino alla clessidra, VI, VII
- L13: Salire un bel muro (1 chiodo) e un piccolo strapiombo (1 chiodo), poi salire il bosco in alto (attenzione ai blocchi). Sosta sull'albero, VI, VII/A1 o VIII- (Libro di via.)
- L14: Salire in alto con bei appigli, ma un po' strapiombante, verso evidente diedro. Attenzione ai blocchi sulla sinistra. (1 chiodo all'inizio del diedro). Poi salire il diedro impressionante (4 chiodi) e dopo salire più facilmente, ma è un po' friabile, leggermente alla sinistra. Uscita in comune con la via "Due pareti", V+, VII/A1 o VIII-, IV